

e-mocni:

WIRTUALNE MUZEA MAŁOPOLSKI

Imię/nazwisko trenera/trenerki

Odpoczynek i hobby
Scenariusz dot. e-usług regionalnych
nr OiH_R_1a



e-Mocni

CYFROWE UMIEJĘTNOŚCI,
REALNE KORZYŚCI

E-MOCNI: CYFROWE UMIEJĘTNOŚCI, REALNE KORZYŚCI



**Fundusze
Europejskie**
Polska Cyfrowa



CYFROWE UMIEJĘTNOŚCI,
REALNE KORZYŚCI

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego





PARTNERZY



PROGRAM SZKOLENIA



1.

Wirtualne
Muzea
Małopolski
(WMM) – idea
portalu

2.

Spacer po
portalu WMM

3.

Co oferuje
portal WMM?

Jak korzystać
z jego
zasobów?

CZĘŚĆ 1

WIRTUALNE MUZEA MAŁOPOLSKI (WMM) — IDEA PORTALU

ĆWICZENIE



Zapraszam do ćwiczenia 1.

- (1) Proszę, aby w wyszukiwarce Google wpisać hasło „Wirtualne Muzea Małopolski” (WMM).
- (2) Wyszukajcie adres internetowy portalu WMM i wejdźcie na portal.
- (3) Zapoznajcie się z portalem WMM oraz spiszcie na kartce nazwy zakładki, czy ciekawych informacji.



ĆWICZENIE cd.

(4) Przeczytajcie informacje zawarte w zakładce O Nas -

<http://muzea.malopolska.pl/o-nas> i kliknijcie w pierwszy link, czyli O projekcie i przeczytajcie informacje tam zawarte,

(5) Następnie kliknijcie w link Jak korzystać z zasobów portalu? -

<http://muzea.malopolska.pl/regulamin>



OBIEKTY

INTERPRETACJE

GRA

ĆWICZENIA

AUDIO

SPOŁECZNOŚĆ

O NAS

MUZEA

[tagi](#) [wyszukiwarka obiektów](#)

Wirtualne Muzea Małopolski > Portal WMM > O nas

O nas



[O projekcie](#)

[O zespole](#)

[Aktualności](#)

[Jak korzystać z zasobów portalu?](#)

Wejdź Między Muzea Małopolski

[Mapa strony](#)

[Regulamin](#)

[Kontakt](#)

[Udostępnij](#)



[You Tube](#)



Projekt Wirtualne Muzea Małopolski jest współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Małopolskiego Regionalnego Programu Operacyjnego na lata 2007-2013 oraz Województwo Małopolskie, jako przedsięwzięcie realizowane przez Departament Rozwoju Gospodarczego Urzędu Marszałkowskiego Województwa Małopolskiego i Małopolski Instytut Kultury we współpracy z 35 muzeami z Małopolski.

PORTAL Wirtualne Muzea Małopolski

„Wirtualne Muzea Małopolski” (WMM) to projekt mający na celu zachowanie dziedzictwa kulturowego Małopolski w formie cyfrowej i udostępnianie go szerokiemu gronu odbiorców w Internecie.



ZASOBY PORTALU WMM



W ramach projektu utworzono Regionalną Pracownię Digitalizacji oraz niniejszy portal, na którym można podziwiać już blisko 1000 zdigitalizowanych eksponatów z 39 małopolskich muzeów.

To unikalna na skalę całego kraju inicjatywa udostępnienia w sieci tak różnorodnych zasobów z tak wielu muzeów na jednym portalu.

JAKIE EKSPONATY GROMADZI WMM?

WMM to zarówno eksponaty w formie 3D i 2D, jak i ukazujące je w szerszym kontekście teksty oraz nagrania audio, w tym przeznaczone dla osób niewidomych i słabowidzących specjalne nagrania w technice audiodeskrypcji.

To również pogłębione interpretacje ważnych zagadnień autorstwa specjalistów w danych dziedzinach, ukazane zarówno w formie tekstów, jak i graficznych prezentacji oraz czytane przez znane głosy.

To także źródło inspiracji do aktywnego traktowania muzealnych zbiorów i przygotowane w tym celu ćwiczenia.



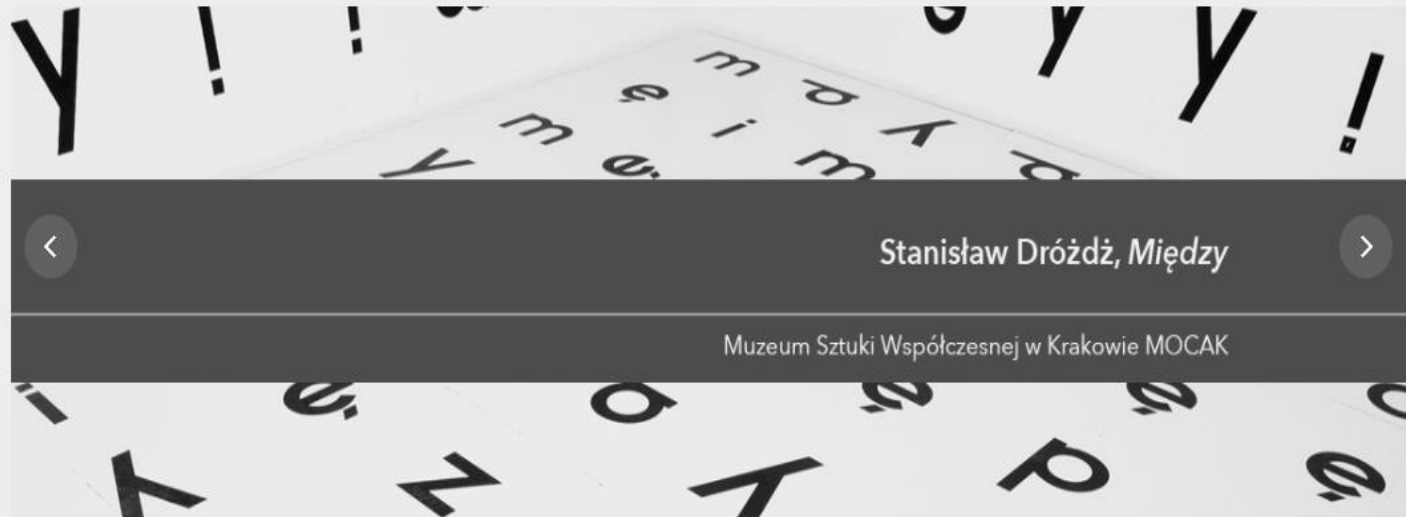
CZĘŚĆ 2

SPACER PO PORTALU WMM

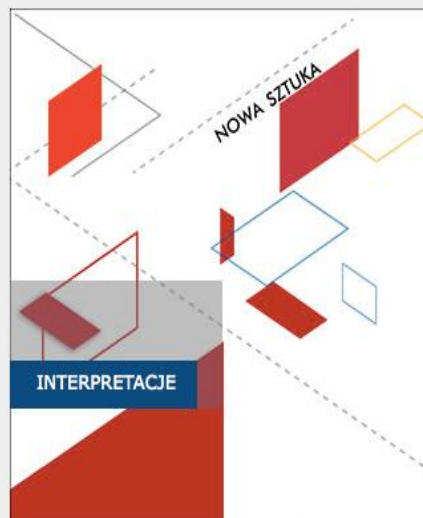
MAPA STRONY WMM



Portal „Wirtualne Muzea Małopolski”
<http://muzea.malopolska.pl>



[zobacz wszystkie](#)



[zobacz wszystkie](#)



[zobacz wszystkie](#)

MAPA STRONY WMM



OBIEKTY INTERPRETACJE GRA

ĆWICZENIA: MYŚL INACZEJ!, NAUCZ SIĘ SAM!, ZRÓB TO SAM

AUDIO SPOŁECZNOŚĆ O NAS MUZEA

MAPA STRONY REGULAMIN KONTAKT

OKIENKO DO ZAŁOGOWANIA SIĘ NOWE KONTO

PL/ ENG

WERSJA DLA SŁABOWIDZĄCYCH

WYSZUKIWARKA

NEWSLETTER

CZĘŚĆ 3

CO OFERUJE PORTAL WMM?
JAK KORZYSTAĆ Z JEGO
ZASOBÓW?

MUZEA W PORTAL WMM - Ćwiczenie

Zapraszam do ćwiczenia 2.

(1) Proszę, aby na stronie portalu wejść w zakładkę Muzea -

<http://muzea.malopolska.pl/muzea>

a następnie

(2) Spiszcie na kartce jak największą liczbę muzeów – partnerów portalu WMM.





Wirtualne Muzea Małopolski > Portal WMM > Muzea

Znajdziesz tutaj informacje na temat wszystkich muzeów – partnerów projektu Wirtualne Muzea Małopolski. Zobacz podstrony muzeów, dane praktyczne i listy eksponatów zdigitalizowanych w muzeach w ramach projektu.



Kraków
Galeria Sztuki Współczesnej Bunkier Sztuki
Królewska Katedra na Wawelu

Muzeum Archeologiczne w Krakowie

Muzeum Archidiecezjalne im. Kardynała Karła

Ciężkowice
Muzeum Przyrodnicze im. Krystyny i Włodzimierza Tomków w Ciężkowicach

Dąbrowa Tarnowska

Piwniczna Zdrój
Muzeum Regionalne TMP w Piwnicznej Zdroju

Świątynia Górna
Muzeum Ślusarstwa im. Marcina Mikuły w

MUZEA W PORTAL WMM — Ćwiczenie — cd.

(3) Wejdźcie na stronę muzeum, które Was interesuje.

(4) Podzielcie się swoimi wrażeniami.



OBIEKTY W PORTALU WMM



Zapraszam do ćwiczenia 3.

(1) Proszę, aby na stronie portalu wejść w zakładkę Obiekty -

<http://muzea.malopolska.pl/obiekty>.

(2) Zapoznajcie się z obiektami, które Was najbardziej interesują.

(3) Podzielcie się swoimi wrażeniami.



Lista wszystkich obiektów. Kliknij na jeden z nich, aby przejść do karty obiektu. Tematy umożliwiają selekcję eksponatów według kategorii pojęciowych. Po prawej stronie możesz zmienić ustawienie widoku listy.

Obiekty



wszystkie

▼

sortuj według: szczęśliwy traf

▼

wyników na stronie: 20

▼

Wyczyść filtr

ciało góry miasto muzyka namalowane napisane natura pamięć religijność sfotografowane śmierć stroje sztuka ludowa sztuka współczesna teatr
technika wielokulturowość wojna wokół stołu wydobyte z ziemi wyrzeźbione władza zabawa zaskakujące zdrowie znane postaci życie codzienne

więcej kategorii



ĆWICZENIA W PORTAL WMM



Zapraszam do ćwiczenia 4.

(1) Proszę, aby na stronie portalu wejść w zakładkę Ćwiczenia -

<http://muzea.malopolska.pl/cwiczenia>.

(2) Zapoznajcie się z ćwiczeniami, które są tam zawarte.

(3) Wybierzcie i wykonajcie jedno wybrane ćwiczenie.

(4) Podzielcie się swoimi wrażeniami.

Ćwiczenia


Muzea inspirują do odkrywania świata. Nie tylko gromadzą dzieła, które są dowodem talentu i umiejętności ich twórców, ale także mogą wzbudzać nowe zainteresowania, pomóc w znalezieniu hobby, wspierać odkrywanie własnych pasji. W „Ćwiczeniach” zapraszamy do zainspirowania się obiektami ze zbiorów WMM.

W dziale „[Myśl inaczej!](#)” można poćwiczyć kreatywność oraz w nowy sposób przyjrzeć się eksponatom i stworzyć własną wystawę.

W dziale „[Naucz się!](#)” można się dowiedzieć, jak świadomie patrzeć na krajobraz, poznać zasady sztuki opowiadania czy zostać obserwatorem ptaków.

W dziale „[Zrób to sam!](#)” można się dowiedzieć, jak samodzielnie wykonać wyjątkową rzecz inspirowaną muzealnymi eksponatami.

Myśl inaczej!

Wszystkie pliki dostępne są na licencji 



Ścieżka kreatywna



Stwórz własną wystawę

[Naucz się!](#)

PYTANIA?

WWW.E-MOCNI.ORG.PL