

*e-mocni:*

# TWOJE DZIECKO BEZPIECZNIE KORZYSTA ZE SMARTFONA

Poziom podstawowy

Relacje z bliskimi. Scenariusz nr 11a



*e-Mocni*

CYFROWE UMIEJĘTNOŚCI,  
REALNE KORZYŚCI

# E-MOCNI: CYFROWE UMIEJĘTNOŚCI, REALNE KORZYŚCI



**Fundusze  
Europejskie**  
Polska Cyfrowa



**Unia Europejska**  
Europejski Fundusz  
Rozwoju Regionalnego





PARTNERZY



# PROGRAM SZKOLENIA

1. Zagrożenia  
przy  
korzystaniu  
ze  
smartfona  
i tabletu

2. Zasady  
bezpiecznego  
korzystania  
ze smartfona  
i tabletu

3. Aplikacje  
dla dzieci

4. Kontrola  
rodzicielska

# CELE SZKOLENIA

Uczestnik/ uczestniczka:

- dowie się, na jakie zagrożenia narażone jest jego/ jej dziecko podczas użytkowania smartfona i tabletu,
- pozna zasady bezpiecznego korzystania z tych urządzeń,
- pozna aplikacje odpowiednie dla dziecka
- dowie się w jaki sposób wykorzystywać kontrolę rodzicielską przy pobieraniu aplikacji.

# SZCZEGÓŁOWE CELE DYDAKTYCZNE

W wyniku szkolenia uczestnik/ uczestniczka będzie wiedział/ wiedziała:

## Wiedza

- jakie są zagrożenia przy korzystaniu ze smartfona/ tabletu
- jak sobie poradzić z tymi zagrożeniami
- w jaki sposób dobierać odpowiednie aplikacje dla swojego dziecka.

# SZCZEGÓŁOWE CELE DYDAKTYCZNE

W wyniku szkolenia uczestnik/ uczestniczka będzie potrafił/ potrafiła:

## Umiejętności

- stosować odpowiednie ustawienia kontroli rodzicielskiej w smartfonie
- zainstalować odpowiednie aplikacje na smartfon/ tablet dla swojego dziecka



# SZCZEGÓŁOWE CELE DYDAKTYCZNE

## Postawa

Uczestnik/ uczestniczka:

- będzie miał/ miała większą świadomość zagrożeń, które są związane z użytkowaniem tabletu/ smartfona
- będzie zdawał/ zdawała sobie sprawę, w jaki sposób ograniczać te zagrożenia
- będzie miał/ miała większą gotowość do używania aplikacji w smartfonie/ tablecie

**POZNAJMY SIĘ**

# CZĘŚĆ 1

## ZAGROŻENIA PRZY KORZYSTANIU ZE SMARTFONA I TABLETU

# Pytanie



Jakie znacie zagrożenia, płynące  
z korzystania przez Wasze dziecko  
ze smartfona/ tabletu?

# Odpowiedź



- Odwiedzanie nieodpowiednich stron www
- Spędzanie zbyt dużo czasu przed ekranem smartfona/ tableta
- Cyberprzemoc
- Korzystanie z nieodpowiednich aplikacji

## CZĘŚĆ 2

# ZASADY BEZPIECZNEGO KORZYSTANIA ZE SMARTFONA I TABLETU

# Pytanie



Jakie zasady bezpiecznego korzystania  
ze smartfona i tabletu znacie?

- Postarajcie się wypisać jak najwięcej.

# Korzystaj bezpiecznie ze smartfona/tabletu



- Ustal z dzieckiem zasady korzystania z komputera, tabletu, smartfona



# Korzystaj bezpiecznie ze smartfona/tableta



- **Pamiętaj o wieku dziecka** – dostosuj urządzenie i dbaj o to, aby Twoje dziecko korzystało z aplikacji dla niego przeznaczonych

# Korzystaj bezpiecznie ze smartfona/tabletu



- **Chroń tożsamość dziecka** – podawaj jak najmniej informacji; w większości aplikacji wystarczy sam nick, czyli pseudonim jakim będzie się identyfikowało Twoje dziecko.

# Korzystaj bezpiecznie ze smartfona/tabletu



- **Zaleć ostrożność w kontaktach w internecie** – w internecie nie każdy jest tym, za kogo się podaje. Uczul swoje dziecko na wiadomości, które wzbudzają jego podejrzenia.

# Korzystaj bezpiecznie ze smartfona/tabletu



- Nie traktuj urządzenia jako kary/ nagrody. Smartfon lub tablet są obecne w życiu Twojego dziecka jako naturalna rzecz.

# Korzystaj bezpiecznie ze smartfona/tabletu



- **Korzystaj z tabletu i smartfonu wraz z dzieckiem.** Będziesz mógł/ mogła się zorientować, czy aplikacje, z których korzysta Twoje dziecko są dla niego odpowiednie.

# CZĘŚĆ 3

## APLIKACJE DLA DZIECI

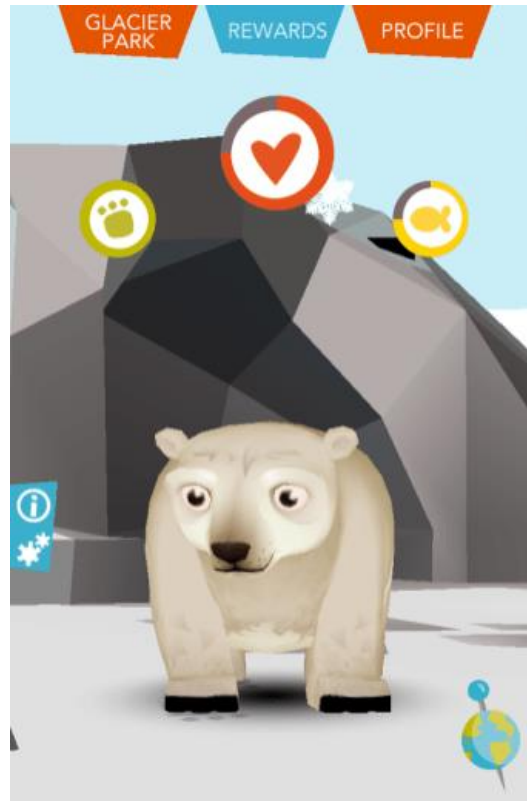
# Aplikacje dla dzieci



- W sieci znajdziesz wiele różnych aplikacji, które są mniej lub bardziej odpowiednie dla Twojego dziecka. Skorzystaj z wyszukiwarki internetowej, aby odszukać aplikacje, które chciałbyś/chciałabyś, aby Twoje dziecko miało zainstalowane na smartfonie.
- Możesz skorzystać na przykład ze strony <http://ladnebebe.pl/madre-aplikacje-dla-dzieci/> Pamiętaj, że rynek aplikacji mobilnych zmienia się dynamicznie, dlatego warto od czasu do czasu sprawdzić, czy na rynku nie pojawiła się nowa wersja wgranej na Twoje urządzenie aplikacji lub inna aplikacja, która Ci odpowiada.



# Aplikacje dla dzieci - Habitat



- Wiek 7+  
aplikacja, uczy dbania o środowisko, wyzwała w dzieciach poczucie odpowiedzialności



# Aplikacje dla dzieci - Fiete



- Wiek 1+  
aplikacja rozwija zdolności motoryczne, uczy logicznego myślenia oraz odliczania.

# Aplikacje dla dzieci — This is my body



- Wiek 6+  
aplikacja uczy dzieci podstaw ludzkiej anatomii

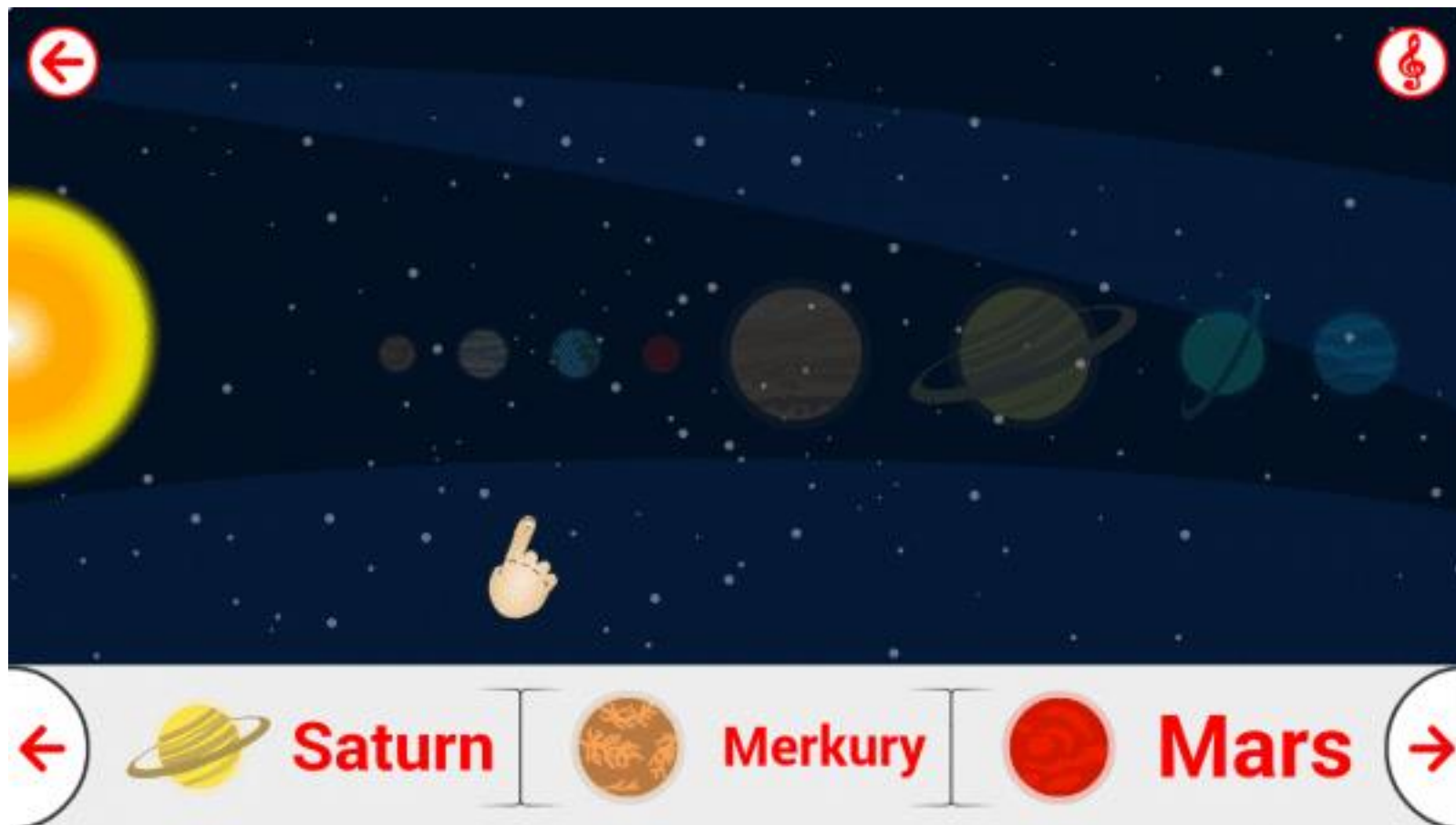
# Aplikacje dla dzieci – Lego Creator Islands



- Wiek 3+
- Zabawa klockami Lego przeniesiona do wirtualnego świata



# Aplikacje dla dzieci – Polska Inspiruje



- Wiek 3+  
aplikacja prezentuje osiągnięcia wybitnych Polaków

# Aplikacje dla dzieci



Jakie znacie aplikacje, z których  
korzystają Wasze dzieci?

→ Podzielcie się z innymi uczestnikami szkolenia.

- Jeżeli Twoje dziecko korzysta z YouTube i ogląda tam różne filmiki lub bajki, warto zainstalować odpowiednią aplikację stworzoną przez YouTube, która będzie odpowiednio filtrowała filmy.

# Youtube Kids



- W tym celu wejdź do AppStore lub GooglePlay, w zależności od tego, jakiego systemu operacyjnego używa Twój lub dziecka smartfon lub tablet, a następnie pobierz aplikację.

# YouTube Kids




## YouTube Kids

Google LLC Rozrywka Muzyka i wideo

**3** PEGI 3

Zawiera reklamy

 Nie masz żadnych urządzeń.

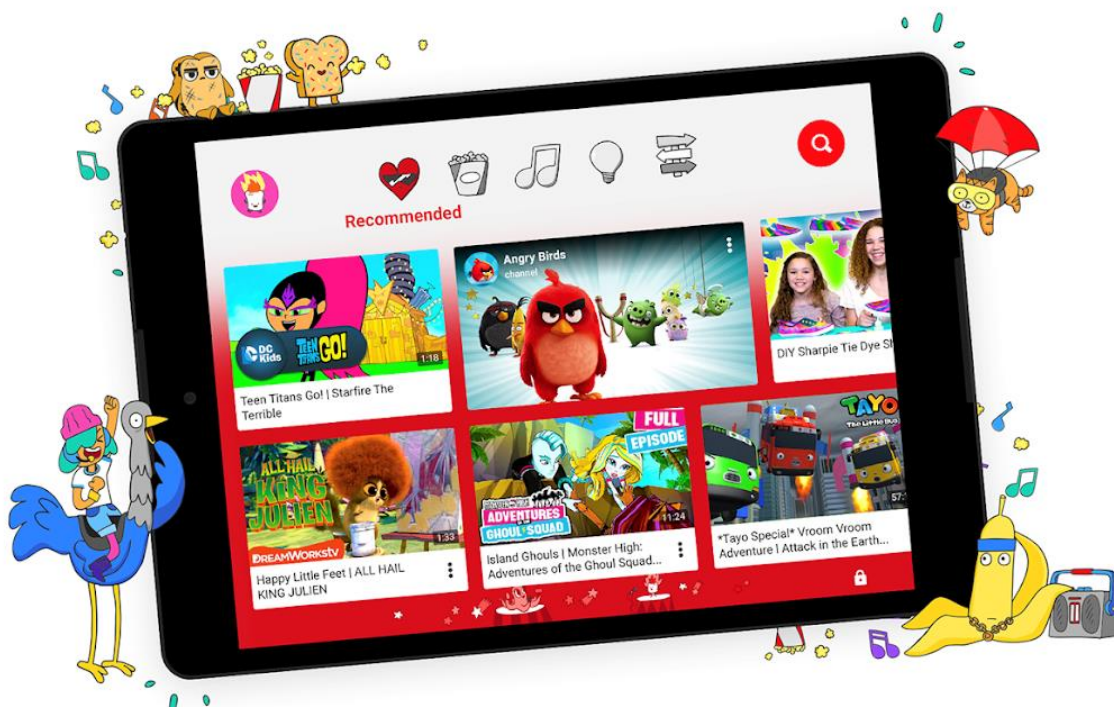
- Możesz utworzyć aż do 8 różnych profili dla swoich dzieci!



# YouTube Kids



A world of learning and fun,  
made just for kids

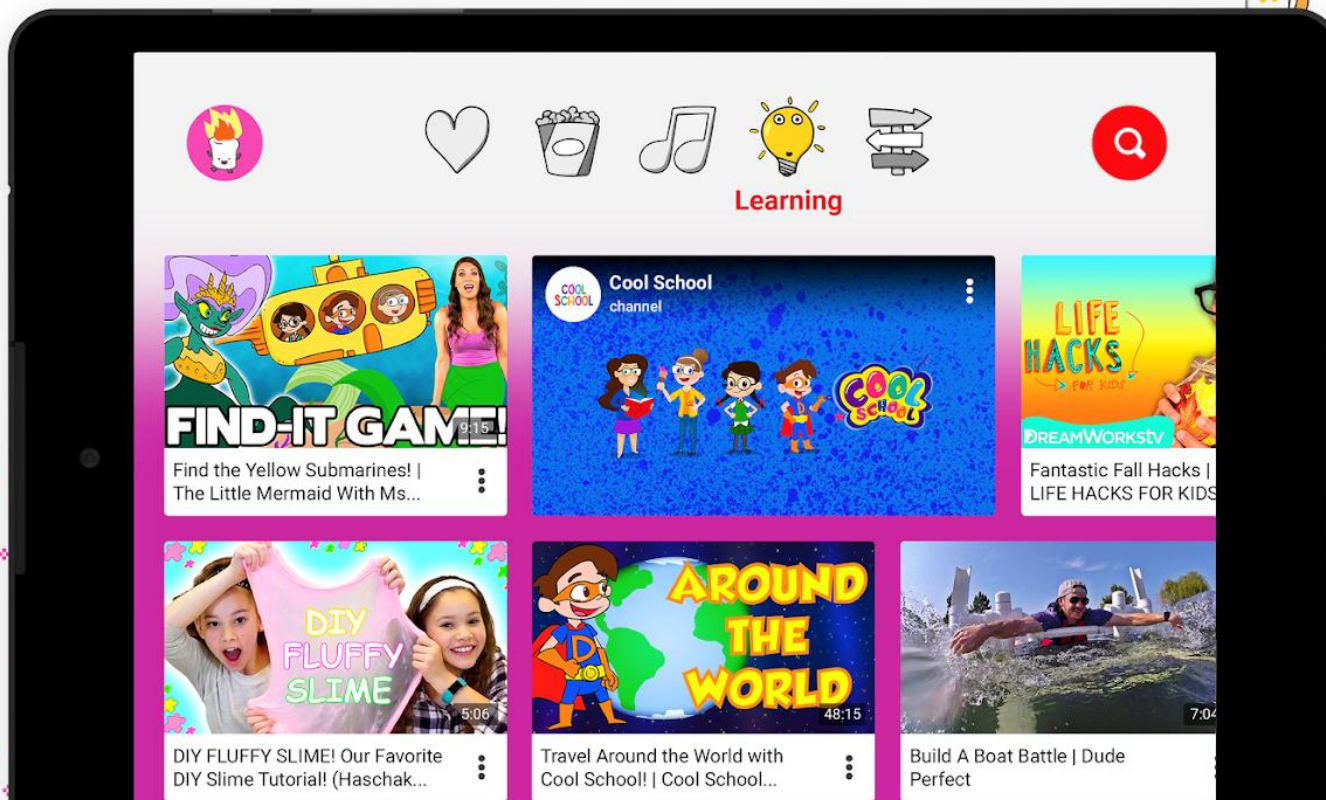


- Dziecko może wybierać między innymi: polecane dla niego filmy.

# YouTube Kids



Videos for learning

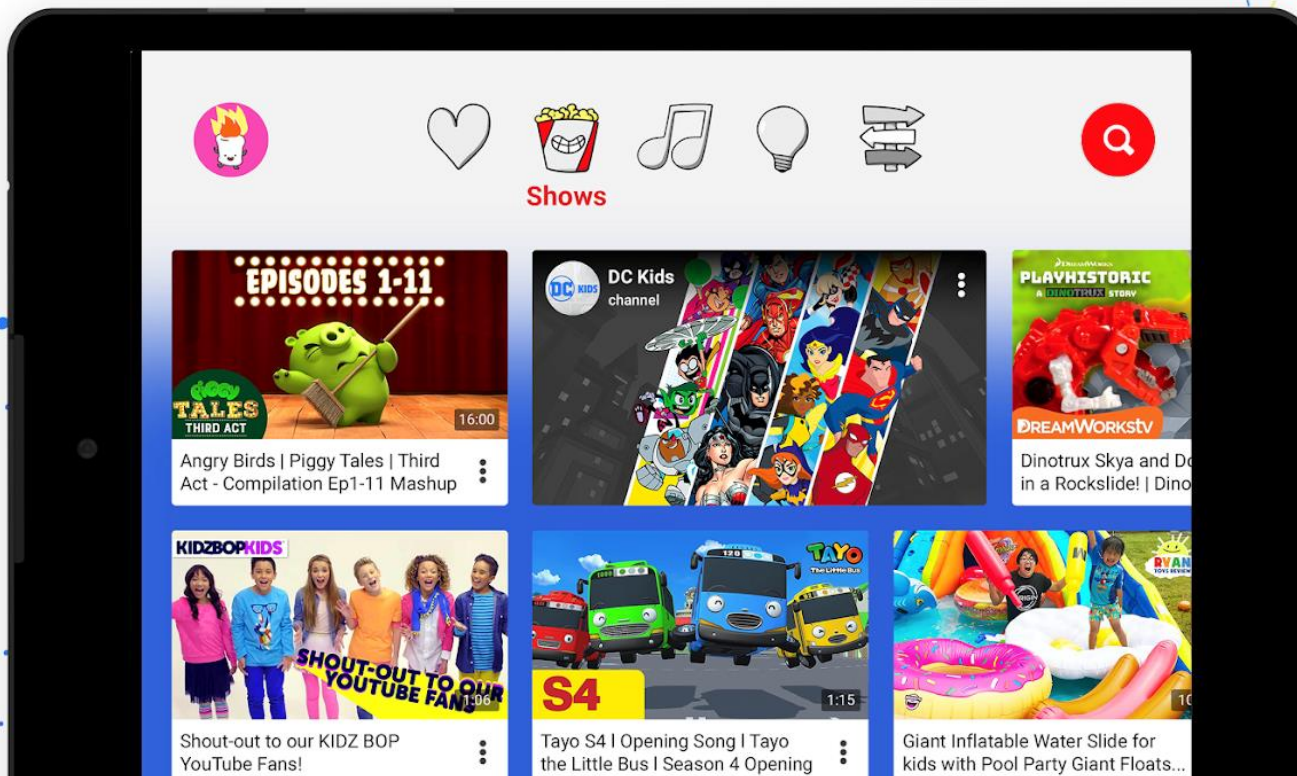


- Dziecko może wybierać między innymi: filmy do nauki

# YouTube Kids



Videos for fun



- Dziecko może wybierać m.in. filmy do zabawy – bajki i seriale dla dzieci.

# CZĘŚĆ 4

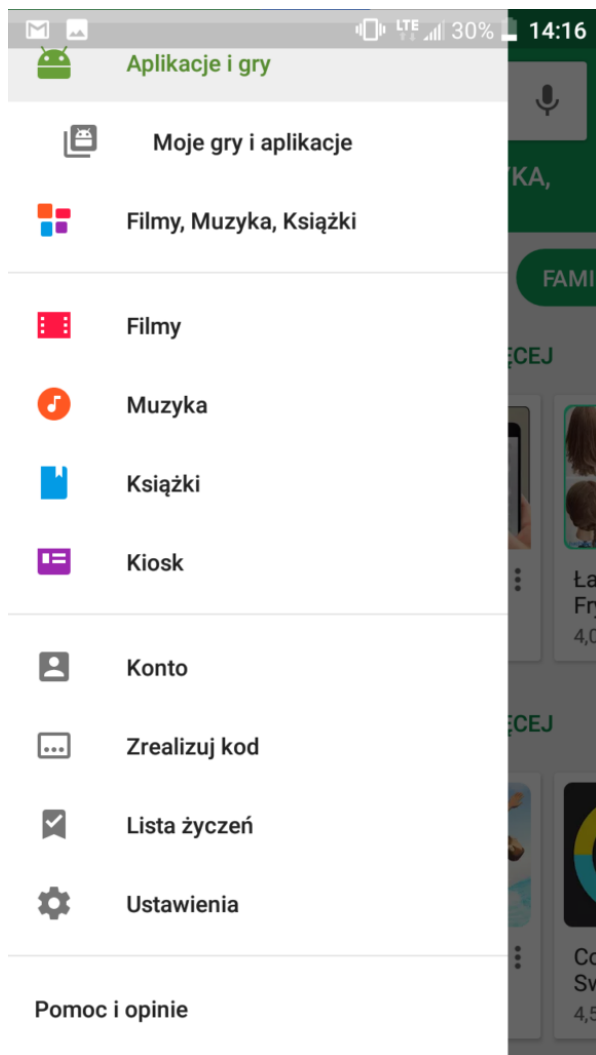
## KONTROLA RODZICIELSKA

# Kontrola rodzicielska



- Zdarzają się takie sytuacje, w których nieświadomy rodzic pozostaje zalogowany w sklepie z aplikacjami.
- Wtedy dziecko może samo z łatwością dokonywać zakupów nowych aplikacji.
- Jest to nie tylko niebezpieczne ze względu na treści, jakie mogą trafić do dziecka, ale również dlatego, że może nas to słono kosztować.
- Dlatego warto stosować zabezpieczenie w formie kontroli rodzicielskiej.

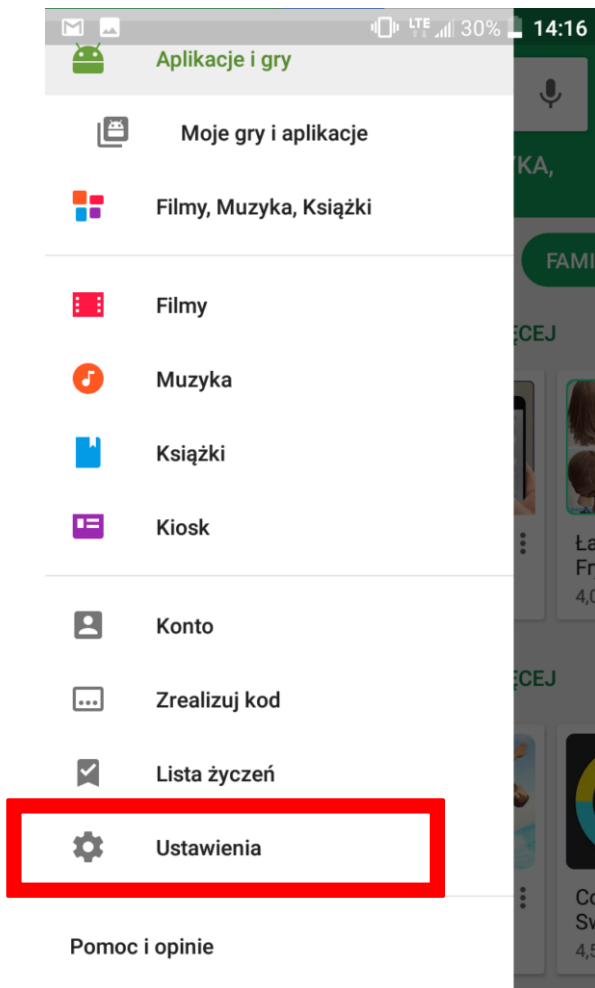
# Kontrola rodzicielska



Uruchom aplikację  
GooglePlay

i wybierz trzy kreseczki  
w lewym górnym rogu.

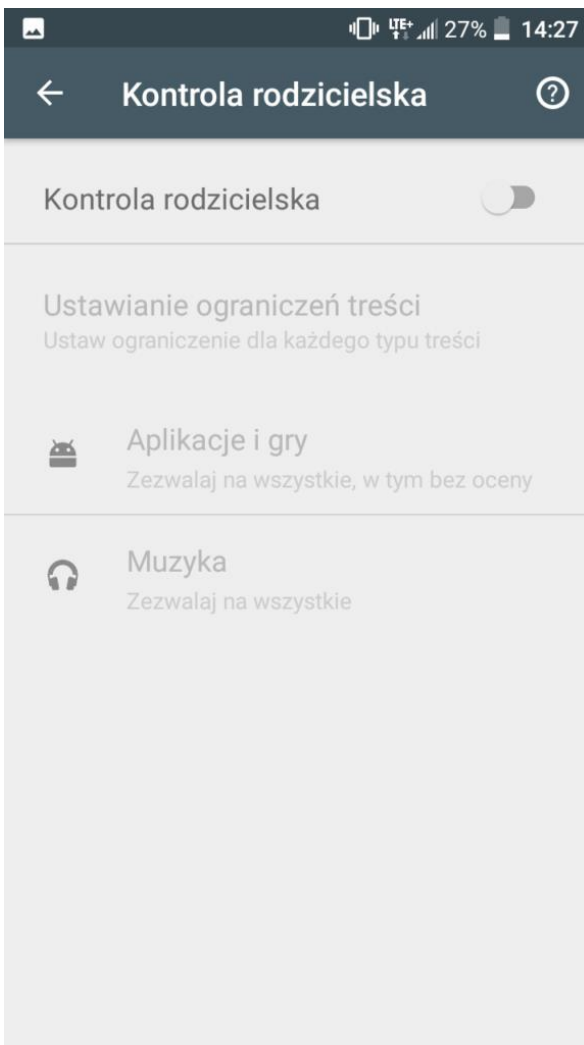
# Kontrola rodzicielska (1)



- Następnie wybierz „Ustawienia”



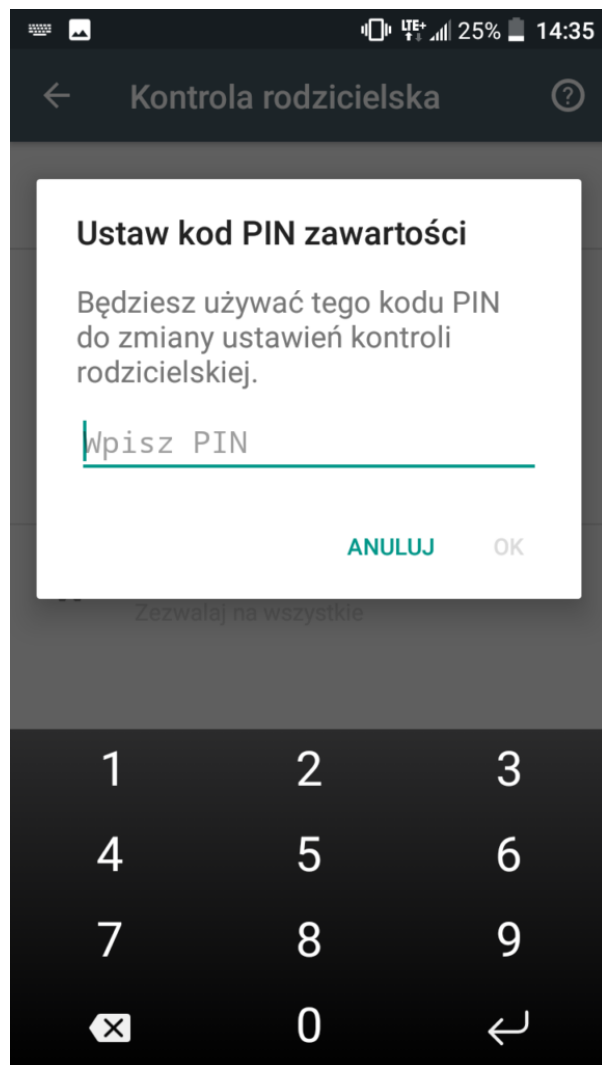
# Kontrola rodzicielska (2)



- Na samym dole wybierz i otwórz „Kontrola rodzicielska”.

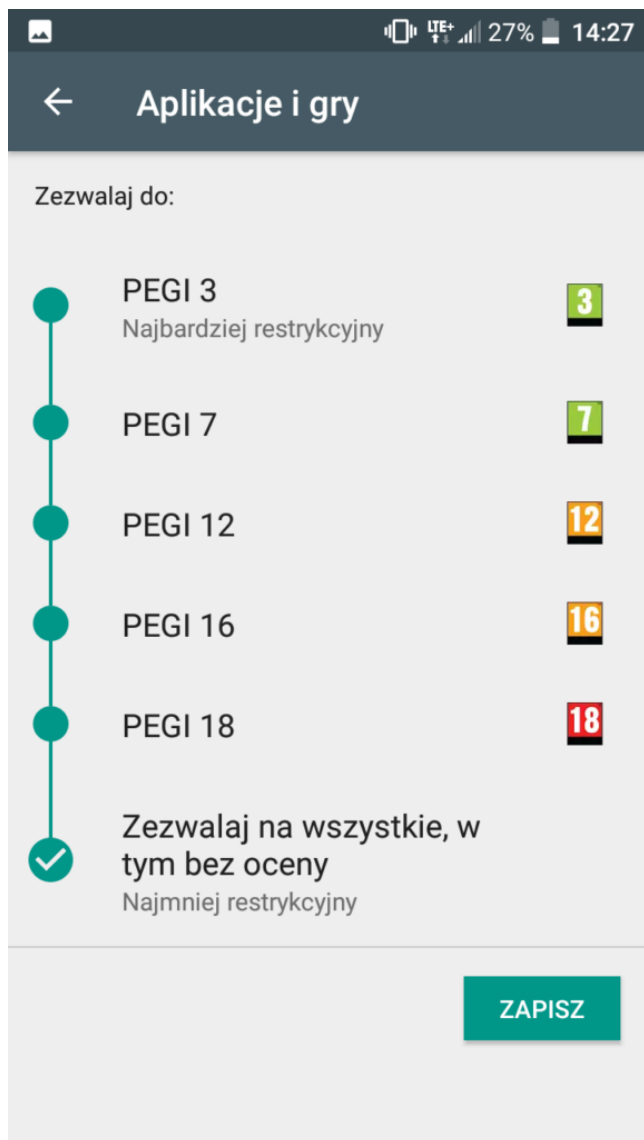


# Kontrola rodzicielska (3)



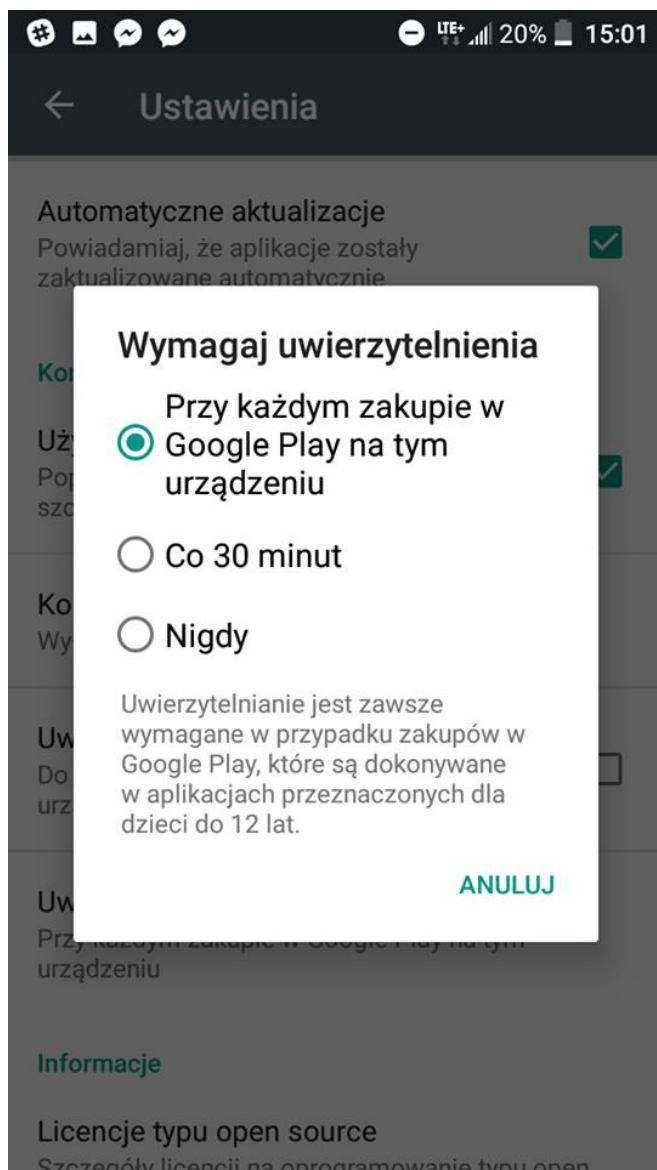
- Zostaniesz poproszona/poproszony o podanie kodu PIN, którego nie powinieneś podawać swojemu dziecku.

# Kontrola rodzicielska (4)



- Następnie wybierz odpowiednią opcję
- PEGI to międzynarodowy system ocen, który kwalifikuje filmy i gry do odpowiednich kategorii wiekowych.
- Przykładowo PEGI 12 oznacza, że gra, czy film lub aplikacja są odpowiednie dla dzieci w wieku 12+.

# Kontrola rodzicielska(5)



- Wróć do poprzedniego widoku i kliknij "Uwierzytelnianie przy zakupach".
- Jeśli chcesz mieć pewność, że wiesz, jakie aplikacje i gry ściąga Twoje dziecko - zaznacz opcję „Przy każdym zakupie w Google Play na tym urządzeniu”.
- Każdy zakup i instalacja aplikacji będzie wymagała potwierdzenia hasłem Google.

# Kontrola rodzicielska ESET



Kontrola dostępu  
do stron  
internetowych



Kontrola  
aplikacji



Lokalizator  
dziecka



Wiadomość od  
rodzica

- Istnieją też inne programy do kontroli rodzicielskiej. Jednym z nich jest **ESET Parental Control for Android**.
- Dzięki niemu Twoje dziecko będzie bezpiecznie poruszać się w internecie, będziesz mógł/ mogła zablokować strony zawierające treści nieodpowiednie dla dziecka, zdecydować jaką maksymalną liczbę godzin może spędzać przed tabletem czy smartfonem Twoje dziecko.
- Pierwsze 12 miesięcy jest darmowe. Aby pobrać aplikację ESET postępuj wg instrukcji na stronie:  
<https://twojedzieckowsieci.pl/kontrola-rodzicielska/>

[WWW.E-MOCNI.ORG.PL](http://WWW.E-MOCNI.ORG.PL)