MATERIAŁY DLA UCZESTNIKÓW – scenariusz nr 13b (Edukacja)

Wersja 1.1

# TYTUŁ SZKOLENIA: Tworzenie własnych zasobów graficznych w programie Pixlr Editor - część 2.

|  |
| --- |
| Zapamiętaj!  Program Pixlr Editor  Kompletne narzędzie do tworzenia i edycji grafiki online, czyli za pomocą przeglądarki internetowej (nie muszę pobierać programu na komputer).  W programie Pixlr Editor są trzy domyślne palety:   * Nawigator (nawigowanie obszarem roboczym) * Warstwy (zarządzanie oraz edycja warstw) * Historia (zarządzanie historią edycji)   Za pomocą palety WARSTWY można:   * przesłaniać obraz (nakładać tzw. warstwy), wprowadzać tekstu do obrazu, * dodawać do obrazu tzw. efekt łuny (blasku), * dodawać nowy obraz jako warstwę.   Style warstwy są to efekty, które można nakładać na konkretną warstwę. Są to efekty dynamiczne i nie wprowadzają one zmian w obrazie na stałe. Oznacza to, że w każdej chwili konkretny efekt (styl) warstwy można edytować, można zmienić jego właściwości albo go usunąć. |

ZANOTUJ

Funkcjonalności pasków narzędzi w programie Pixl Editor:

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

W programie Pixlr Editor są domyślne palety – co warto zapamiętać!

* przesłanianie obrazu (tzw. warstwy), wprowadzanie tekstu do obrazu,

..........................................................................................................................................................................................

..........................................................................................................................................................................................

..........................................................................................................................................................................................

..........................................................................................................................................................................................

..........................................................................................................................................................................................

* dodawanie do obrazu tzw. efektu łuny (blasku),

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

* dodawanie nowego obrazu jako warstwy.

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................

.................................................................................................................................................................................................