

e-mocni:

TWORZENIE WŁASNYCH ZASOBÓW GRAFICZNYCH W PROGRAMIE PIXLR EDITOR - CZĘŚĆ 2

PROWADZI:

.....

Edukacja. Scenariusz 13a



e-Mocni

CYFROWE UMIEJĘTNOŚCI,
REALNE KORZYŚCI

E-MOCNI: CYFROWE UMIEJĘTNOŚCI, REALNE KORZYŚCI



**Fundusze
Europejskie**
Polska Cyfrowa



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego





PARTNERZY



1

KORZYSTA Z PROGRAMU PIXLR EDITOR
PODŁĄCZONEGO DO DYSKU GOOGLE

2

POSŁUGUJE SIĘ RÓŻNYMI NARZĘDZIAMI
W PROGRAMIE PIXLR EDITOR

3

OBRABIA ZDJĘCIA PROGRAMIE PIXLR EDITOR,
WYKORZYSTUJĄC M.IN. FUNKCJE PROGRAMU:
WARSTWY, TEKST

TO POTRAFI UCZESTNIK PO ZAJĘCIACH

ĆWICZENIE 1

Logowanie się do konta poczty elektronicznej gmail.com i korzystanie z programu Pixlr Editor (powtórzenie)

1. Zaloguj się na swoje konto poczty gmail.com (lub na swoje konto Google założone na inny adres e-mail, jeśli nie posiadasz adresu mailowego na gmail.com).
2. Następnie wejdź do dysku Google i otwórz program Pixlr Editor

ĆWICZENIE 1 - CD.2

Logowanie się do konta poczty elektronicznej gmail.com i korzystanie z programu Pixlr Editor (powtórzenie)

3. Otwórz nowy obrazu w Pixlr Editor, korzystając z własnych zasobów zdjęciowych lub z portalu <https://pixabay.com/pl/>.
4. Przypomnij sobie podstawowe funkcje pasków narzędzi – paska Właściwości i paska Narzędzia (np. prostych narzędzi edycyjnych: ołówek, pędzel, wiadro z farbą, gumka; prostych funkcji: cofnij, redaguj itp.).

ĆWICZENIE 1 - CD.3

Logowanie się do konta poczty elektronicznej gmail.com i korzystanie z programu Pixlr Editor (powtórzenie)

5. Prześlij obraz pobrany z dysku komputera lub innego nośnika do programu Pixlr Editor.

ĆWICZENIE 2

Paski narzędzi programu Pixlr Editor

1. Pasek właściwości narzędzia (menu na górze),
2. Przybornik: narzędzia (po lewej)
3. Palety (po prawej)

ĆWICZENIE 2 – CD.2

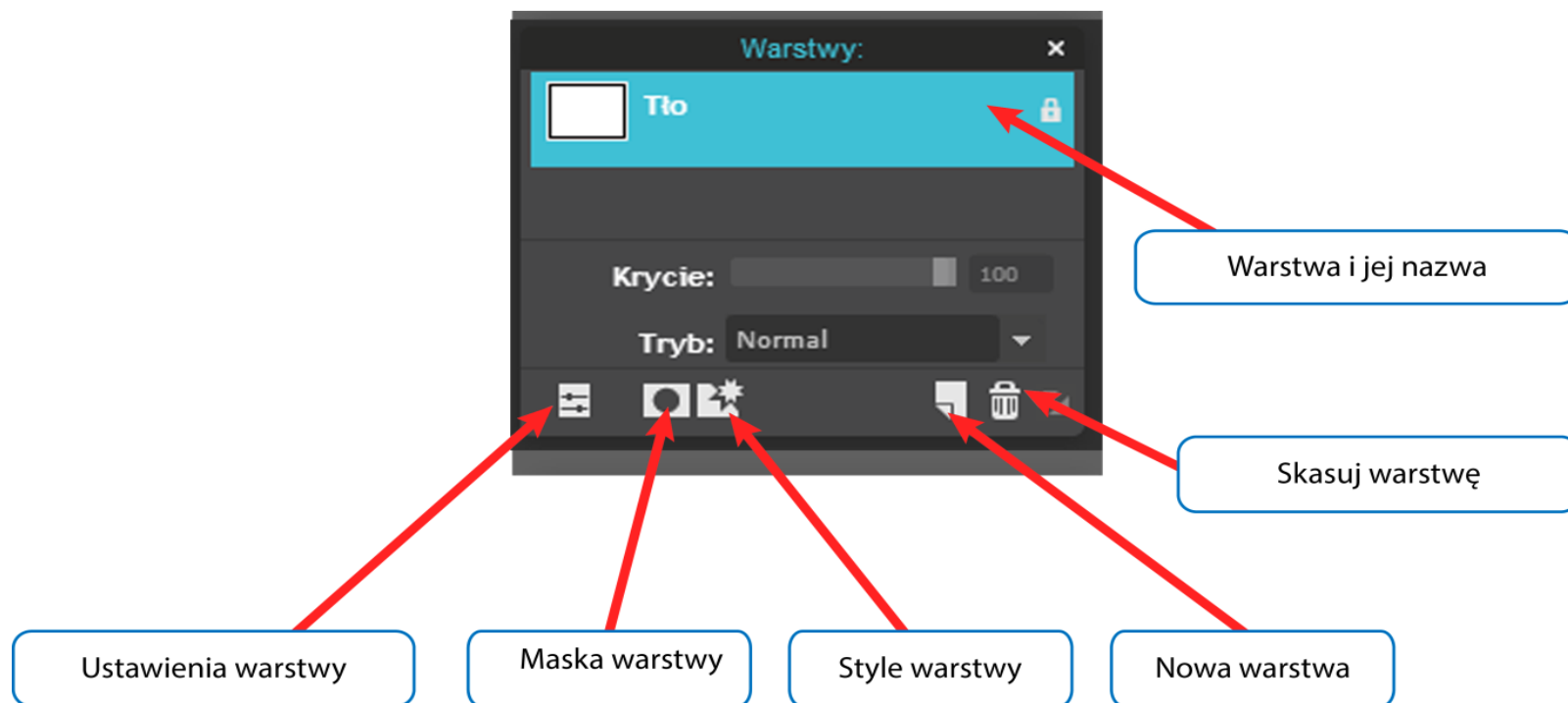
Paski narzędzi programu Pixlr Editor

W programie Pixlr Editor są trzy domyślne palety:

- ✓ **NAWIGATOR** (nawigowanie obszarem roboczym)
- ✓ **WARSTWY** (zarządzanie oraz edycja warstw)
- ✓ **HISTORIA** (zarządzanie historią edycji)

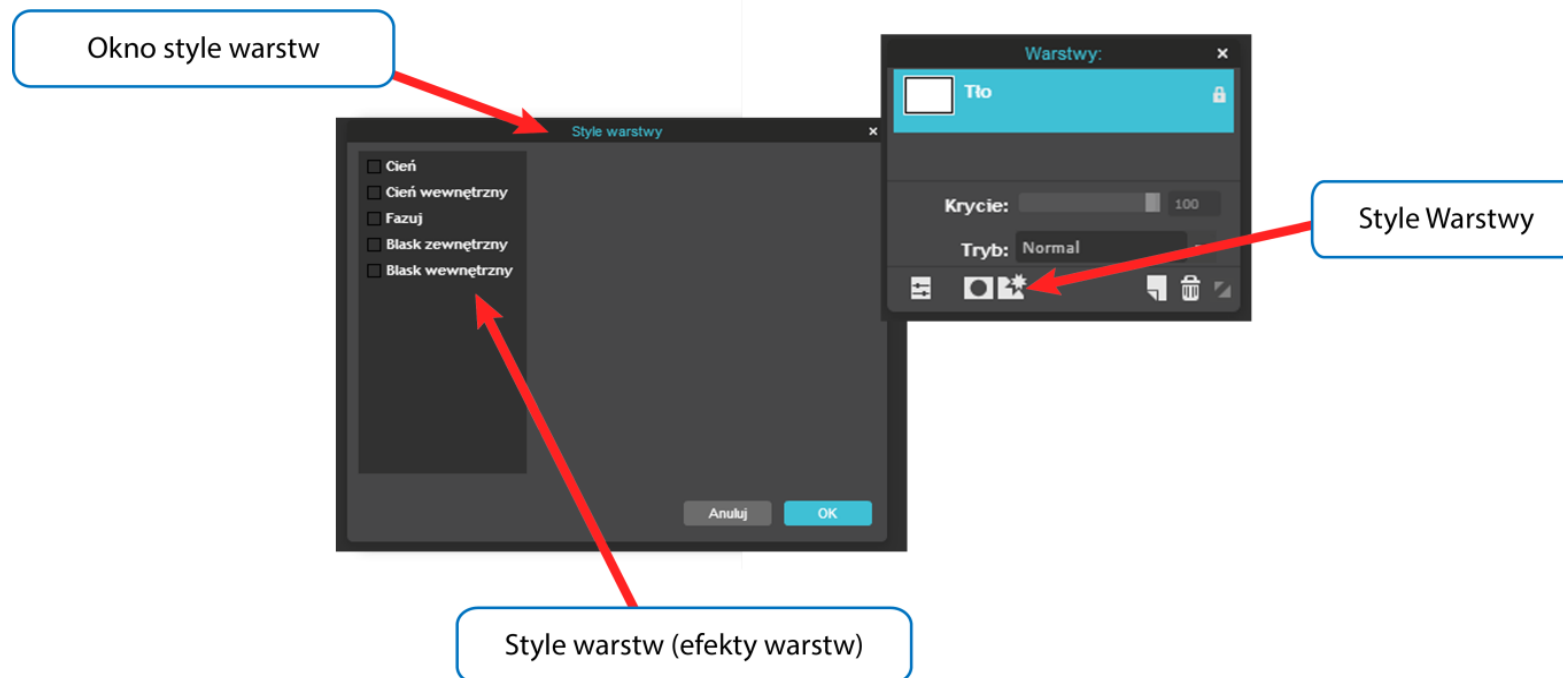
ĆWICZENIE 2 – CD.3

Paski narzędzi programu - WARSTWY



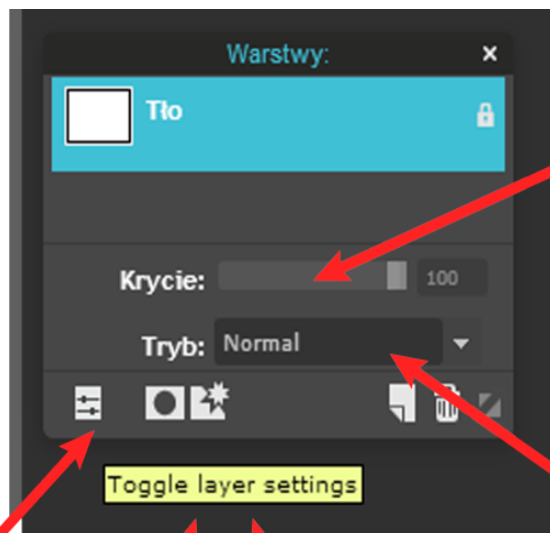
ĆWICZENIE 2 – CD.4

Paski narzędzi – STYLE WARSTWY



ĆWICZENIE 2 – CD.5

Paski narzędzi – KRYCIE, TRYBY



Krycie warstwy

Tryby mieszania pikseli

Ustawienia warstwy

Dymek ustawienia warstwy

ĆWICZENIE 3

Obróbka zdjęć w Pixlr Editor – dodawanie tekstu i blasku

1. Znajdź dowolny obraz na komputerze lub w Internecie i wczytaj go do programu Pixlr Editor.
2. Wybierz narzędzie **Tekst**.
3. Kliknij narzędziem **Tekst** na wybrane miejsce na obrazie i wpisz tekst np. TEST.

ĆWICZENIE 3 – CD.2

Obróbka zdjęć w Pixlr Editor – dodawanie tekstu i blasku

4. Podczas wpisywania tekstu wyświetli się on automatycznie na obrazie. Za pomocą narzędzi umieszczonych w oknie **Tekst**, można zmienić krój czcionki, wielkość, styl oraz kolor.
5. Po wybraniu ustawień tekstu, w celu zatwierdzenia napisu, kliknij w oknie Tekst przycisk **OK**.

ĆWICZENIE 3 – CD.3

Obróbka zdjęć w Pixlr Editor – dodawanie tekstu i blasku

6. Tekst można swobodnie przesuwać po fotografii, wystarczy wybrać narzędzie „**Przesunięcie**”, chwycić lewym przyciskiem myszy tekst i przesunąć go w dowolne miejsce fotografii.

ĆWICZENIE 4

Zapisywanie pliku w programie Pixlr Editor (powtórzenie)

W celu zapisania pliku należy:

1. Wybrać z górnego **menu „Plik”** pozycję **„Zachowaj”**.
2. W oknie przeglądarki wyświetli się okno umożliwiające wybór formatu pliku, w jakim chcemy zapisać obraz.
3. W oknie **„Zachowaj obrazek”** należy podać nazwę pliku oraz jego format, w przypadku formatu **JPEG** należy też podać wielkość kompresji (jakość obrazu).

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ

E-MOCNI: CYFROWE UMIEJĘTNOŚCI, REALNE KORZYŚCI



**Fundusze
Europejskie**
Polska Cyfrowa



Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego

